



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Dom Macedo Costa

1

Sexta-feira • 28 de Janeiro de 2022 • Ano • Nº 2793

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Dom Macedo Costa publica:

- **Despacho de Licitação - Tomada de Preços Nº 004/2021 - Processo Administrativo Nº 1251/2021 - Contratação de empresa de engenharia para execução de obras e serviços de construção da Sede da Prefeitura Municipal – saldo remanescente no Município de Dom Macedo Costa – BA.**

**TRANSPARÊNCIA
AUTONOMIA OFICIALIDADE**

Imprensa Oficial. Tá aqui, tá legal.

Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a gestão seja mais transparente. A Imprensa Oficial cumpre esse papel.

Imprensa Oficial
a publicidade legal
levada a sério

Gestor - Egnaldo Piton Moura / Secretário - Governo / Editor - Ass. Comunicação
Praça Cônego José Lourenço, s/nº

CERTIFICAÇÃO DIGITAL: UHPUREGFXPRWXI+EA/WRKW

Licitações



PREFEITURA MUN. DE DOM MACEDO COSTA

CNPJ nº 13.827.019/0001-58
Praça Cônego José Lourenço, s/nº, Centro
CEP: 44.560-000 Tel: (75)3648-2127/2169
www.dommacedocosta.ba.gov.br
DOM MACEDO COSTA - BA



PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 1251/2021 TOMADA DE PREÇOS Nº 004/2021

OBJETO: Contratação de empresa de engenharia para execução de obras e serviços de CONSTRUÇÃO DA SEDE DA PREFEITURA MUNICIPAL – SALDO REMANESCENTE NO MUNICÍPIO DE DOM MACEDO COSTA – BA

DESPACHO DE LICITAÇÃO

Considerando as razões transcritas no parecer da engenharia deste Município referente ao Processo Administrativo em epígrafe correspondente à **TOMADA DE PREÇOS Nº 004/2021**, dando conta que os interessados não atenderam ao instrumento convocatório e também considerando as recomendações da assessoria jurídica cuja a motivação foi fundamento através do parecer jurídico declara FRACASSADO o processo licitatório.

Registre-se. Publique-se. Cumpra-se.

Dom Macedo Costa, 27 de janeiro, de 2021.

LEONARDO DE JESUS SANTOS
Presidente da CPL

ERICK BRENO PINHO LEMOS

MEMBRO

MARLETE SILVA BRITO